

Xurgatze-denborak Markov kateetan

Problema ebatziak

Egilea : Josemari Sarasola



Gizapedia

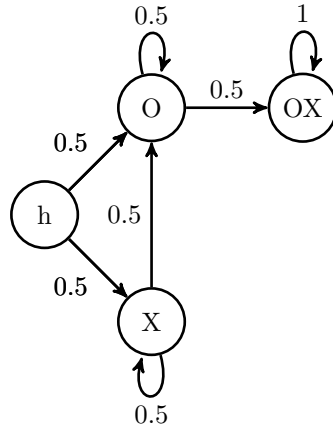
gizapedia.hirusta.io

XURGATZE-DENBORAK MARKOV KATEETAN

Josemari Sarasola

1. problema Txanpon bat jaurtitzen da OX sekuentzia, ordena horretan, suertatu arte. Zenbat aldiz jaurti behar da batezbeste?

Dagokion Markov katea irudika dezagun (h: hasiera):



Ekuazioak eman ditzagun:

$$(1) : E[T_{h \rightarrow OX}] = 0.5(1 + E[T_{O \rightarrow OX}]) + 0.5(1 + E[T_{X \rightarrow OX}])$$

$$(2) : E[T_{X \rightarrow OX}] = 0.5(1 + E[T_{O \rightarrow OX}]) + 0.5(1 + E[T_{X \rightarrow OX}])$$

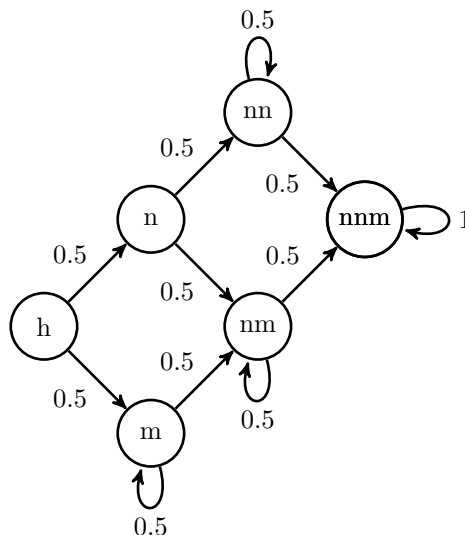
$$(3) : E[T_{O \rightarrow OX}] = 0.5(1 + E[T_{O \rightarrow OX}]) + 0.5 \times 1$$

(3) ekuaziotik: $E[T_{O \rightarrow OX}] = 2$

(2) ekuazioan ordeztuz eta bakanduz: $E[T_{X \rightarrow OX}] = 4$

(1) ekuaziora aldatuz: $E[T_{h \rightarrow OX}] = 4$.

2. problema Bikote bat gutxienez bi neska eta mutil bat izan arte ugaltzen da. Zenbat haur izan behar ditu horretarako batezbeste?



$$(1) : E[T_{h \rightarrow nmm}] = 0.5(1 + E[T_{n \rightarrow nmm}]) + 0.5(1 + E[T_{m \rightarrow nmm}])$$

$$(2) : E[T_{n \rightarrow nmm}] = 0.5(1 + E[T_{nn \rightarrow nmm}]) + 0.5(1 + E[T_{nm \rightarrow nmm}])$$

$$(3) : E[T_{nn \rightarrow nmm}] = 0.5(1 + E[T_{nn \rightarrow nmm}]) + 0.5 \times 1$$

$$(4) : E[T_{nm \rightarrow nmm}] = 0.5(1 + E[T_{nm \rightarrow nmm}]) + 0.5 \times 1$$

$$(5) : E[T_{m \rightarrow nmm}] = 0.5(1 + E[T_{m \rightarrow nmm}]) + 0.5(1 + E[T_{nm \rightarrow nmm}])$$

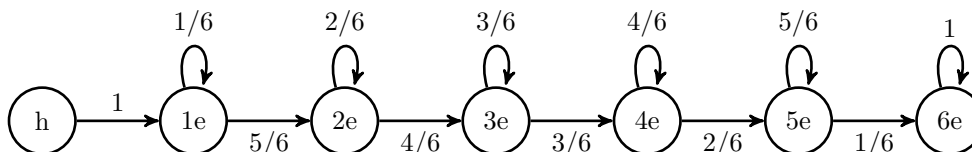
Ebazpen-prozesua hau da:

- (3)tik $E[T_{nn \rightarrow nnm}] = 2$
- (4)tik $E[T_{nm \rightarrow nnm}] = 2$
- (2)tik $E[T_n \rightarrow nnm] = 0.5 \times (1 + 2) + 0.5 \times (1 + 2) = 3$
- (5)etik $E[T_m \rightarrow nnm] = 0.5(1 + E[T_m \rightarrow nnm]) + 0.5 \times 3 \rightarrow E[T_m \rightarrow nnm] = 4$
- (1)etik $E[T_h \rightarrow nnm] = 0.5(1 + E[T_n \rightarrow nnm]) + 0.5(1 + E[T_m \rightarrow nnm]) = 0.5 \times 4 + 0.4 \times 5 = 4.5$

Beraz, batezbeste 4.5 haur eduki behar ditu bi neska eta mutil bat izan arte.

3. problema Dado bat jaurtitzen da harik eta zenbaki guztiak atera arte. Zenbat aldiz jaurti behar da batezbeste?

Kodifikazio hau egiten dugu: 1e, "zenbaki ezberdin bat"; 2e, "zenbaki ezberdin bi"; ...



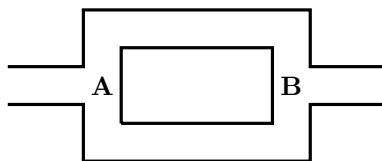
Ekuaizioak:

- (1): $E[T_{h \rightarrow 6e}] = 1 + E[T_{1e \rightarrow 6e}]$
- (2): $E[T_{1e \rightarrow 6e}] = \frac{1}{6}(1 + E[T_{1e \rightarrow 6e}]) + \frac{5}{6}(1 + E[T_{2e \rightarrow 6e}])$
- (3): $E[T_{2e \rightarrow 6e}] = \frac{2}{6}(1 + E[T_{2e \rightarrow 6e}]) + \frac{4}{6}(1 + E[T_{3e \rightarrow 6e}])$
- (4): $E[T_{3e \rightarrow 6e}] = \frac{3}{6}(1 + E[T_{3e \rightarrow 6e}]) + \frac{3}{6}(1 + E[T_{4e \rightarrow 6e}])$
- (5): $E[T_{4e \rightarrow 6e}] = \frac{4}{6}(1 + E[T_{4e \rightarrow 6e}]) + \frac{2}{6}(1 + E[T_{5e \rightarrow 6e}])$
- (6): $E[T_{5e \rightarrow 6e}] = \frac{5}{6}(1 + E[T_{5e \rightarrow 6e}]) + \frac{1}{6} \times 1$

(6) ekuazioa zuzenean ebatziz eta atzerakoetan ordeztuz:

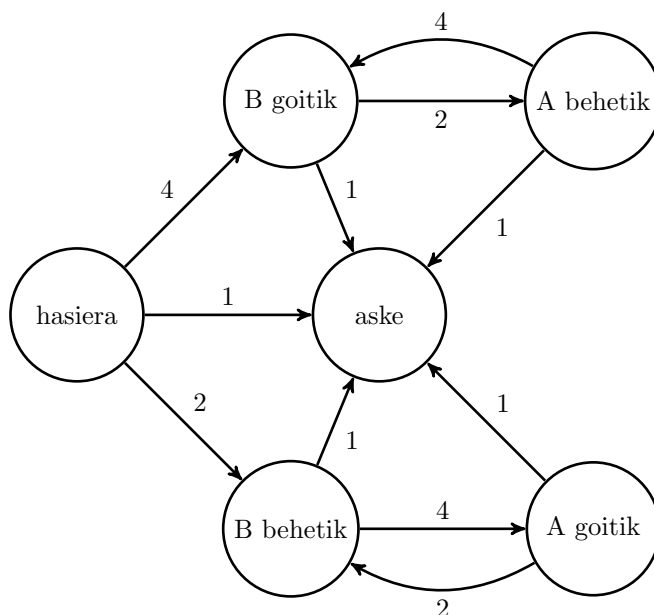
- $E[T_{5e \rightarrow 6e}] = 6$
- $E[T_{4e \rightarrow 6e}] = 9$
- $E[T_{3e \rightarrow 6e}] = 11$
- $E[T_{2e \rightarrow 6e}] = 12.5$
- $E[T_{1e \rightarrow 6e}] = 13.7$
- $E[T_{h \rightarrow 6e}] = 14.7$

4. problema Teseo, Atenasko erregea, Kretako labirintoan dago. A puntura eraman dute begiak itxita. Han hiru bide ditu aukeran. Atik Bra goitik badoa, 4 egun emango ditu Braino. Behetik berriz, 2 egun behar ditu. B puntuan ere hiru bide ditu aukeran. A eta B puntuetatik kanpora irteteko egun bakarra behar du. Zenbat denbora beharko du batezbeste kanpora irteteko? (a) Bidegurutzetan Teseok ez du inoiz atzera egiten; (b) atzera ere egin dezake.



(a) Teseok ez du inoiz atzera egiten

Probabilitate guztiak 1/2, hasieratikakoak ezik, non 1/3 diren. Egoera xurgakorreko begizta (barrurako gezia) ez da irudikatu.



Ekuazioen notazioa sinplifikatzeko:

- Itxaropenaren $E[]$ ikurra ez da adieraziko.
- Kodifikazio hau erabiltzen da: Bg, B goitik; Bb, B behetik; Ab, A behetik; Ag, A goitik; a, aske; h, hasiera.

Hemen dira ekuazioak:

- (1) $T_{h/a} = \frac{1}{3} \times 1 + \frac{1}{3}(4 + T_{Bg/a}) + \frac{1}{3}(2 + T_{Bb/a}) = \frac{7}{3} + \frac{1}{3}T_{Bg/a} + \frac{1}{3}T_{Bb/a}$
- (2) $T_{Bg/a} = \frac{1}{2} \times 1 + \frac{1}{2}(2 + T_{Ab/a}) = 1.5 + 0.5T_{Ab/a}$
- (3) $T_{Bb/a} = \frac{1}{2} \times 1 + \frac{1}{2}(4 + T_{Ag/a}) = 2.5 + 0.5T_{Ag/a}$
- (4) $T_{Ab/a} = \frac{1}{2} \times 1 + \frac{1}{2}(4 + T_{Bg/a}) = 2.5 + 0.5T_{Bg/a}$
- (5) $T_{Ag/a} = \frac{1}{2} \times 1 + \frac{1}{2}(2 + T_{Bb/a}) = 1.5 + 0.5T_{Bb/a}$

Ekuazio horien ebazpena egin dezagun:

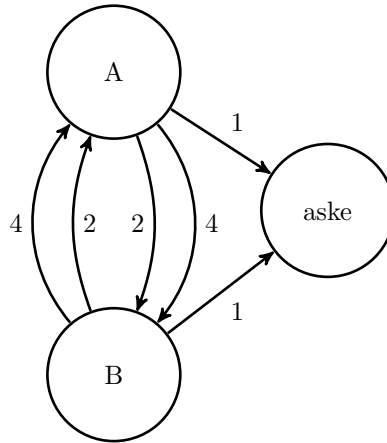
(2) eta (4) ekuazioetatik: $T_{Bg/a} = 3.66$ eta $T_{Ab/a} = 4.33$.

(3) eta (5) ekuazioetatik (ekuazio baliokideak dira): $T_{Ag/a} = 3.66$ eta $T_{Bb/a} = 4.33$.

Eta horrela, (1) ekuaziora igaroz: $T_{h/a} = \frac{7}{3} + \frac{1}{3} \times 3.66 + \frac{1}{3} \times 4.33 = 5$ egun

(a) Teseok atzera egin dezake

Probabilitate guztiak $1/3$ dira.



Hemen dira ekuazioak:

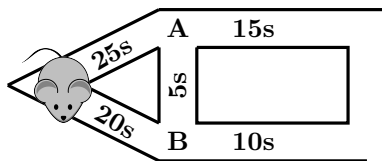
- (1) $T_{A/a} = \frac{1}{3} \times 1 + \frac{1}{3}(4 + T_{B/a}) + \frac{1}{3}(2 + T_{B/a}) \rightarrow T_{h/a} = \frac{7}{3} + \frac{2}{3}T_{B/a}$
- (1) $T_{B/a} = \frac{1}{3} \times 1 + \frac{1}{3}(4 + T_{A/a}) + \frac{1}{3}(2 + T_{A/a}) \rightarrow T_{B/a} = \frac{7}{3} + \frac{2}{3}T_{A/a}$

Horietatik:

$$T_{A/a} = 7$$

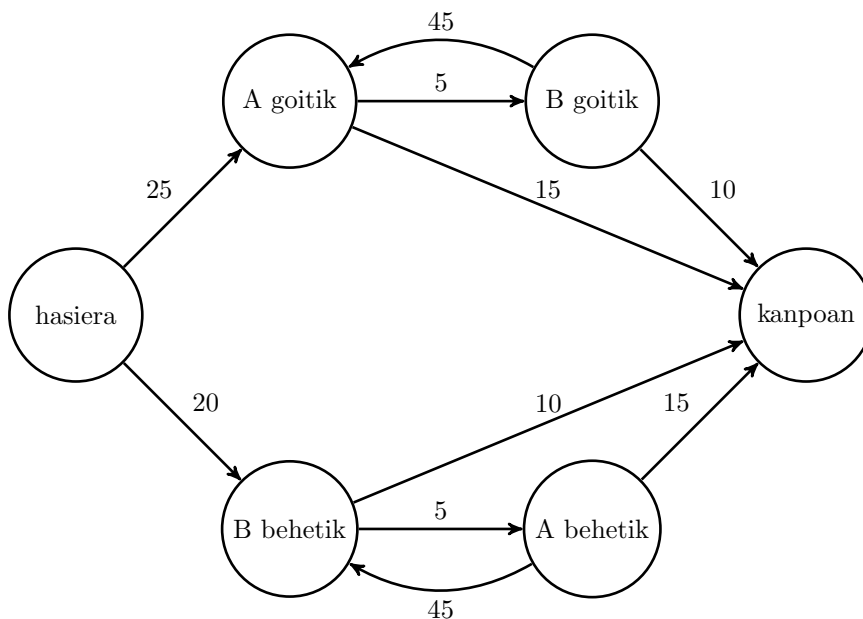
Ohartzekoa da $T_{B/a} = 7$ dugula baita ere, Teseo Atik abiatuta, Btik aske geratu arte denbora luzexeagoa beharko lukeela uste daitekeen arren (arrazoia hau da: Atik aldi bakoitietan ateratzen gara, eta Btik bikoitietan, eta beraz denboren baturak berdinak izango dira).

5. problema Xagu bat labirinto batean sartu dute. A eta B bidegurutzeetan zoriz aukeratu du bidea. Utzi duten puntu hasieran bakarrik aukeratu du A edo B joatea, hurrengoetan beti aurrera egiten du puntu horretatik igarotzean. Zenbat denbora behar du batezbeste kanpora irteteko? (a) Bidegurutzeetan xaguak ez du inoiz atzera egiten; (b) atzera ere egin dezake.



Xaguak ez du inoiz atzera egiten

Ondoko grafoan trantsizio-probabilitate guztiak 1/2 dira. Denborak bakarrik irudikatzen dira:



Xaguak atzera egin dezake

Ondoko grafoan trantsizio-probabilitate guztiak $1/3$ dira, abiapuntuako trantsizioetan ezik, non $1/2$ diren. Denborak bakarrik irudikatzen dira:

